

Knihovny

Tomáš Procházka

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Knihovny		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Tomáš Procházka	July 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Knihovny	1
1.1	Výpis funkcí několika arexxových knihoven Tomáš Procházka (©1999)	1
1.2	Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)	1
1.3	Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)	2
1.4	Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)	2
1.5	Abecední seznam všech funkcí... Tomáš Procházka (©1999)	4

Chapter 1

Knihovny

1.1 Výpis funkcí několika arexxových knihoven Tomáš Procházka (©1999)

Výpis příkazů některých knihoven

Přehled slouží pouze jako informativní. K naučení těchto příkazů je nezbytný originální manuál ke každé knihovně.

Výpis příkazů knihoven:

RexxDosSupport
(V 2.3)

RexxArplib.library
(V 3.0)

RexxTricks.library
(V38.6)

Abecední seznam funkcí všech knihoven

1.2 Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)

RexxDosSupport.library (2.3)

Delete()	- maže soubor nebo adresář
DeleteVar()	- maže lokální nebo globální (ENV) proměnné
Fault()	- vrátí text souhlasící s chybovým hlášením DOSu
GetVar()	- Vrátí hodnotu lokální nebo globální proměnné
SetVar()	- uloží lokální nebo globální (ENV) proměnnou
MakeDir()	- vytvoří nový adresář
MatchPattern()	- hledá zadaný vzor v řetězci (s použitím wildcards)
ParsePattern()	- vytváří tokenizovaný řetězec pro MatchPattern()
ReadArgs()	- zpracovává vstupní řetězec podle šablony: <code>^Files/M,Test/S^</code>
Rename()	- přejmenovává soubor nebo adresář
SetComment()	- mění komentář k souboru
SetProtection()	- nastavuje stavové bity souboru

1.3 Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)

RexxArplib.library (3.0)	

GetFile()	- requester pro výběr souboru (rexxreqtools.library)
GetFont()	- requester pro výběr fontu
Request()	- requester s textem a dvěma tlačítky
PostMsg()	- otevře okno s textem (zprávou)
Getenv()	- přečte globální (ENV) proměnnou (lze přečíst jakýkoliv soubor ↔ , načte i více řádků)
Setenv()	- uloží globální (ENV) proměnnou (proměnnou lze uložit kamkoli, ↔ uloží i více řádků)
FileList()	- vyhledává soub. nebo adr. podle daného ARP vzoru
ScreenToBack()	- přesune obrazovku na pozadí
ScreenToFront()	- přesune obrazovku na popředí
ScreenRows()	- vrátí počet řádků dané obrazovky
ScreenCols()	- vrátí počet sloupců dané obrazovky
ScreenLace()	- informuje o tom, zda je daná obrazovka v režimu interlace
ScreenColor()	- slouží ke zjištění nebo změně barev obrazovky
MoveScreen()	- posouvá s danou veřejnou obrazovkou
OpenScreen()	- otevírá novou veřejnou obrazovku dle vašeho přání
CloseScreen()	- zavírá danou veřejnou obrazovku
ShowTitle()	- zobrazuje nebo skrývá horní lištu obrazovky
CreateHost()	- vytvoří nový Host port pro komunikaci mezi ARexxem a grafickým prostředím...

Dále následuje spousta příkazů (cca 47) které slouží k vytváření jednoduchého grafického prostředí. Lze otevřít okno nebo celou obrazovku a umisťovat na ni gadgety, IFF obrázky, kreslit na ni. Dokážete například číst z klávesnice.

Nevýhodou je, že GUI se neumí přizpůsobit velikosti písma a po změně velikosti okna nedojde k automatickému překreslení, toho však lze dosáhnout, za cenu trochu většího úsilí, programově.

1.4 Popis knihovny Tomáš Procházka (©1999)

RexxTricks.library (38.6)	

Funkce AmigaDOSu	
GETENV()	- přečte globální (ENV) proměnnou (načte jakýkoliv soubor, ale ↔ jen jeden řádek)
SETENV()	- uloží globální (ENV) proměnnou (do jakéhokoliv souboru, i ↔ více řádků)
UNSETENV()	- smaže globální (ENV) proměnnou (nebo jakýkoliv jiný soubor)
PATHPART()	- vrátí ze zadané celé cesty jen adresář (bez souboru)
FILEPART()	- vrátí ze zadané celé cesty jen název souboru
MAKEPATH()	- vytvoří celou cestu spojením souborové a adresářové části
SUFFIXPART()	- vrátí příponu zadaného souboru
MAKESUFFIX()	- přidá k názvu souboru koncovku

GETCOMMENT () - p e ete koment e souboru
SETCOMMENT () - ulo i koment e souboru

GETPROTECTION () - p e ete aktu ln  stavov  bity Get protection flags of a file
SETPROTECTION () - nastavuje stavov  bity souboru

MATCHPATTERN () - hled  zadan  vzor v  et zci (s pou it m wildcards)
SEARCHPATTERN () - hled  zadan  vzor v souboru (s pou it m wildcards)

GETKEY () -  ek n  na stisk kl vesy v okn  a vr t , co bylo stisknuto

GETDIR () - na te obsah adres e do kmenov ho symbolu (do pole)

READFILE () - na te textov  soubor do kmenov ho symbolu (do pole)
WRITEFILE () - ulo i obsah kmenov ho symbolu (prom nn ) do souboru
READLINES () - na te  ast souboru do kmenov ho symbolu (do pole)
WRITELINES () - Nahrad  nebo vlo i  adky do textov ho souboru

SCSI funkce:

SCSI_DEVICETYPE () - vr t  informace o typu SCSI za izen  (disk, CDROM, SCANNER ←
, ...)

SCSI_MANUFACTURER () - p e ete z SCSI za izen  informace o v robci
SCSI_PRODUCT () - p e ete z SCSI za izen  informace o typu v robku
SCSI_REVISION () - p e ete z SCSI za izen  informace o verzi (revizi) v robku
SCSI_TESTREADY () - testuje zda je SCSI za izen  p ipraveno nebo ne

Funkce pro pr ci s Clipboardem:

READCLIPBOARD () - p e ete text z clipboardu (workbenchovsk ho)
WRITECLIPBOARD () - ulo i text do clipboardu (workbenchovsk ho)

Funkce pro pr ci s kmenov mi symboly (s poli prom nn ch):

QSORT () - set id  pole pomoci QuickSort
BSEARCH () - hled  dan  vzor v zadan m poli (bin rn )
LSEARCH () - hled  dan  vzor v zadan m poli (line rn )

STEMCOPY () - zkop ruje obsah pole nebo jeho  ast do jin ho pole
STEMINSERT () - vlo i obsah pole nebo jeho  ast do jin ho pole
STEMREMOVE () - sma e  ast pol

VIEWLIST () - Zobraz  pole prom nn ch v p kn m okn  (lze lokalizovat)

Funkce pro pr ci s ve ejn mi obrazovkami (Publicscreen):

GETDEFAULTPUBSCREEN () - vr t  n zev standartn  ve ejn  obrazovky
SETDEFAULTPUBSCREEN () - nastav  novou standartn  ve ejnou obrazovku

GETPUBSCREENMODES () - vr t  aktu ln  rozli en  std. ve ejn  obrazovky
SETPUBSCREENMODES () - nastav  nov  rozli en  std. ve ejn  obrazovky

PUBSCREENTOFRONT () - pêsune standarní veêejnou obrazovku do popêedí
 PUBSCREENTOBACK () - odsune standarní veêejnou obrazovku do popêedí
 PUBSCREENLIST () - vrátí seznam vîech otevêených veêejných obrazovek
 BEEP () - Blikne vîemi obrazovkami

Funkce pro práci s ikonami:

GETTOOLTYPEVALUE () - vrátí hodnotu tooltypu
 SETTOOLTYPEVALUE () - nastaví hodnotu tooltypu
 GETTOOLTYPES () - vrátí vîechny tooltypy ikony
 SETTOOLTYPES () - nastaví vîechny tooltypy ikony
 GETDEFAULTTOOL () - vrátí pêsazený program nastavený v ikonê
 SETDEFAULTTOOL () - nastaví nový pêsazený program pro danou ikonu
 GETSTACK () - vrátí velikost zásobníku nastavenou v ikonê
 SETSTACK () - nastaví novou velikost zásobníku pro danou ikonu
 CREATEICON () - vytvoêí pro soubor novou ikonu (vçetně nastavení)
 WBINFO () - zobrazí workbenchovské 'Ikon Info' (OS3.0+)

Ostatní funkce:

WHATIS () - zjistí typ souboru s pouitím 'whatis.library'
 WHATISTYPES () - vrátí seznam vîech známých datatypû 'whatis.library'
 FILEID_IDENTIFY () - zjistí typ souboru s pouitím 'FileID.library'
 FILEID_GETHIGHID () - vrátí maximální počet datatypû knihovny 'FileID.library'
 FILEID_GETIDSTRING () - vrátí popis (název) datotypu o zadaném čísle
 FILEID_GETTYPES () - vrátí seznam vîech známých datatypû 'FileID.library'
 UUDECODE () - dekóduje ASCII soubor zpët do binární podoby pomoci ↔
 ^auudecode°
 UUENCODE () - pêsvede binární soubor do ASCII podoby pomoci ^auuencode°
 CRC32 () - Spoçítáe 32-bitový CRC kontrolní souçet souboru
 COUNTCHARS () - spoçítá počet výskytû znaku(/û) v êetězci
 RAND () - vrátí náhodné číslo v daném rozsahu
 REXXTRICKSVERSION () - vrátí verzi vámi pouívané ^arexstricks.library°

1.5 Abecední seznam vîech funkcí... Tomâi Procházka (©1999)

Výpis vîech funkcí

Rozlišení jednotlivých knihoven: oddêlovací znaménko
 - RxxDosSupport +
 - RxxArplib.library -

- REXXTricks.library

*

```

-----
BEEP () * Blikne všemi obrazovkami
BSEARCH () * hledá daný vzor v zadaném poli (binárně)
CloseScreen () - zavírá danou veřejnou obrazovku
COUNTCHARS () * spočítá počet výskytů znaku(/ú) v řetězci
CRC32 () * Spočítá 32-bitový CRC kontrolní součet souboru
CreateHost () - vytvoří nový Host port pro komunikaci mezi AREXXem a ←
    grafickým prostředím...
CREATEICON () * vytvoří pro soubor novou ikonu (včetně nastavení)
Delete () + maže soubor nebo adresář
DeleteVar () + maže lokální nebo globální (ENV) proměnné
Fault () + vrátí text souhlasící s chybovým hlášením DOSu
FILEID_GETHIGHID () * vrátí maximální počet datotypů knihovny 'FileID.library'
FILEID_GETIDSTRING () * vrátí popis (název) datotypu o zadaném čísle
FILEID_GETTYPES () * vrátí seznam všech známých datotypů 'FileID.library'
FILEID_IDENTIFY () * zjistí typ souboru s použitím 'FileID.library'
FileList () - vyhledává soub. nebo adr. podle daného ARP vzoru
FILEPART () * vrátí ze zadané celé cesty jen název souboru
GETCOMMENT () * přečte komentář souboru
GETDEFAULTPUBSCREEN () * vrátí název standardní veřejné obrazovky
GETDEFAULTTOOL () * vrátí přiřazený program nastavený v ikoně
GETDIR () * načte obsah adresáře do kmenového symbolu (do pole)
Getenv () - přečte globální (ENV) proměnnou (lze přečíst jakýkoliv ←
    soubor, načte i více řádků)
GETENV () * přečte globální (ENV) proměnnou (načte jakýkoliv soubor, ←
    ale jen jeden řádek)
GetFile () - requester pro výběr souboru (rexxreqtools.library)
GetFont () - requester pro výběr fontu
GETKEY () * čeká na stisk klávesy v okně a vrátí, co bylo stisknuto
GETPROTECTION () * přečte aktuální stavové bity Get protection flags of a ←
    file
GETPUBSCREENMODES () * vrátí aktuální rozlišení std. veřejné obrazovky
GETSTACK () * vrátí velikost zásobníku nastavenou v ikoně
GETTOOLTYPES () * vrátí všechny tooltypy ikony
GETTOOLTYPEVALUE () * vrátí hodnotu tooltypu
GetVar () + Vrátí hodnotu lokální nebo globální proměnné
LSEARCH () * hledá daný vzor v zadaném poli (lineárně)
MakeDir () + vytvoří nový adresář
MAKEPATH () * vytvoří celou cestu spojením souborové a adresářové části
MAKESUFFIX () * přidá k názvu souboru koncovku
MatchPattern () + hledá zadaný vzor v řetězci (s použitím wildcards)
MATCHPATTERN () * hledá zadaný vzor v řetězci (s použitím wildcards)
MoveScreen () - posouvá s danou veřejnou obrazovkou
OpenScreen () - otevírá novou veřejnou obrazovku dle vašeho přání
ParsePattern () + vytváří tokenizovaný řetězec pro MatchPattern()
PATHPART () * vrátí ze zadané celé cesty jen adresář (bez souboru)
PostMsg () - otevře okno s textem (zprávou)
PUBSCREENLIST () * vrátí seznam všech otevřených veřejných obrazovek
PUBSCREENTOBACK () * odsune standardní veřejnou obrazovku do popředí
PUBSCREENTOFRONT () * přenesune standardní veřejnou obrazovku do popředí
QSORT () * setřídí pole pomocí QuickSort
RAND () * vrátí náhodné číslo v daném rozsahu
ReadArgs () + zpracovává vstupní řetězec podle šablony: ^Files/M,Test/S°
READCLIPBOARD () * přečte text z clipboardu (workbenchovského)
READFILE () * načte textový soubor do kmenového symbolu (do pole)

```



```

READLINES ()          * načte část souboru do kmenového symbolu (do pole)
Rename ()            + Přejmenovává soubor nebo adresář
Request ()          - requester s textem a dvěma tlačítky
REXXTRICKSVERSION () * vrátí verzi vámi používané 'rexstricks.library'
ScreenColor ()      - slouží ke zjištění nebo změně barev obrazovky
ScreenCols ()       - vrátí počet sloupců dané obrazovky
ScreenLace ()       - informuje o tom, zda je daná obrazovka v režimu ↔
    interlace
ScreenRows ()       - vrátí počet řádků dané obrazovky
ScreenToBack ()     - přesune obrazovku na pozadí
ScreenToFront ()    - přesune obrazovku na popředí
SCSI_DEVICETYPE ()  * vrátí informace o typu SCSI zařízení (disk, CDROM, SCANNER ↔
    , ...)
SCSI_MANUFACTURER () * přečte z SCSI zařízení informace o výrobci
SCSI_PRODUCT ()     * přečte z SCSI zařízení informace o typu výrobku
SCSI_REVISION ()    * přečte z SCSI zařízení informace o verzi (revizi) výrobku
SCSI_TESTREADY ()   * testuje zda je SCSI zařízení připraveno nebo ne
SEARCHPATTERN ()    * hledá zadaný vzor v souboru (s použitím wildcards)
SetComment ()       + mění komentář k souboru
SETCOMMENT ()       * uloží komentář souboru
SETDEFAULTPUBSCREEN () * nastaví novou standardní veřejnou obrazovku
SETDEFAULTTOOL ()   * nastaví nový přiřazený program pro danou ikonu
Setenv ()           - uloží globální (ENV) proměnnou (proměnnou lze uložit ↔
    kamkoli, uloží i více řádků)
SETENV ()           * uloží globální (ENV) proměnnou (do jakéhokoliv souboru, i ↔
    více řádků)
SetProtection ()    + nastavuje stavové bity souboru
SETPROTECTION ()    * nastavuje stavové bity souboru
SETPUBSCREENMODES () * nastaví nové rozlišení std. veřejné obrazovky
SETSTACK ()         * nastaví novou velikost zásobníku pro danou ikonu
SETTOOLTYPES ()    * nastaví všechny tooltypy ikony
SETTOOLTYPEVALUE () * nastaví hodnotu tooltypu
SetVar ()           + uloží lokální nebo globální (ENV) proměnnou
ShowTitle ()        - zobrazuje nebo skrývá horní lištu obrazovky
STEMCOPY ()         * zkopíruje obsah pole nebo jeho část do jiného pole
STEMINSERT ()       * vloží obsah pole nebo jeho část do jiného pole
STEMREMOVE ()       * smaže část pole
SUFFIXPART ()       * vrátí příponu zadaného souboru
UNSETENV ()         * smaže globální (ENV) proměnnou (nebo jakýkoliv jiný soubor ↔
    )
UUDECODE ()        * dekoduje ASCII soubor zpět do binární podoby pomocí ↔
    'uudecode'
UUENCODE ()        * převede binární soubor do ASCII podoby pomocí 'uuencode'
VIEWLIST ()        * Zobrazí pole proměnných v pěkném okně (lze lokalizovat)
WBINFO ()          * zobrazí workbenchovské 'Ikon Info' (OS3.0)
WHATIS ()          * zjistí typ souboru s použitím 'whatis.library'
WHATISTYPES ()     * vrátí seznam všech známých datatypů 'whatis.library'
WRITECLIPBOARD ()  * uloží text do clipboardu (workbenchovského)
WRITEFILE ()       * uloží obsah kmenového symbolu (proměnné) do souboru
WRITELINES ()      * Nahradí nebo vloží řádky do textového souboru

```